

ПРИЛОЖЕНИЕ

Расписание курсов и погружений

Внимание: указаны классы, в которые вы перешли! Например, 7-11 означает, что это погружение для участников, которые перешли в 7, 8, 9, 10 и 11 классы.

<i>1 четырёхдневка (28 июня - 1 июля)</i>	
Зеликман М. В., Черников Н. Е., Пшеничко О. В. «ТЮФчик» (7-11)	
Казанцев И. М., Богданова И. А. « Действительная мнимая котлета» (8-9-10(?))	
Богданов Г. А., Андриенко А. С. «Языкобритания» (9-11)	
Щетникова А. А., Рыбалкина А. В. «Проблемы художественного перевода для начинающих» (7-11)	
Юдаева Н. Е., Васильев С. С. «Модерн» (9-11)	
Полторацкий И. С. «Короткая проза» (6-8)	Сиплатов М. А. «Векторная графика» (6-8)
Пронин А. С. «Два за поведение! или Социология девиантного поведения» (6-8)	Пронин А. С. «Поиски нашей не-оригинальности» (6-8)
Торгунаков Н. Ю. «Самое время для биологии» (6-8)	Сильванович Е. «Биология развития» (6-8)
Воронин Д. М. «Стрим: Введение в программирование» (7-8)	Томас П. В. «О рациональном и иррациональном» (7-8)
Томас П. В. «Логические задачи» (6-8)	Воронин Д. М. «Вокруг кругов Эйлера» (6-7)
<i>2 четырёхдневка (3 июля - 6 июля)</i>	
Торгунаков Н. Ю., Сильванович Е. Погружение по биологии (9-11)	
Черников Н. Е, Пшеничко О. В. «Математика для физиков» (9-11)	
Томас П. В., Воронин Д. М. «Теория вероятностей: неочевидное вероятное» (9-11)	
Щетникова А. А., Пронин А. С. «Капитализм» (9-11)	
Полторацкий И. С., Васильев С. С. «Русский формализм» (9-11)	
Сиплатов М. А. «Аудиоредакторы» (9-11)	
Богданов Г. А. «МИМИфология» (6-8)	Богданов Г. А. «История как наука» (6-8)
Юдаева Н. Е. «Пираты» (6-7)	Юдаева Н. Е. «Модернизация в Европе» (6-8)
Андриенко А. С. «Как я перестал бояться и полюбил английскую грамматику» (6-8)	Андриенко А. С. «В каком порядке, Сэр?» (6-8)
Богданова И. А. «Прогрессии» (6-8)	Рыбалкина А. В. «Азбука олимпиадных задач» (6-7)
Казанцев И. М. «Делимость и ещё раз делимость» (6-8)	Казанцев И. М. «Вокруг бесконечного отеля» (6-8)

В «выходной» день, 2 июля в программе: Просмотр и обсуждение фильма «Герой» (А. В. Рыбалкина); клуб DnD (А. С. Андриенко); Игра «Фотоквиз» (Д. М. Воронин, И. А. Богданова); «Угадай мелодию» (И. А. Богданова, Н. Е. Черников).

Проекты: Аудиоспекталь, Художественный перевод, Музпроект, Социопроект, Медиапроект

Клубы:

Настолки (Илья Казанцев, Антон Андриенко, Павел Томас, Михаил Сиплатов)	Что нужно уметь, чтобы делать игры? (Михаил Сиплатов)
Документальные фильмы (Сергей Васильев)	Матклуб (Илья Казанцев)
Биологические мемы (Никита Торгунаков)	Учить Лиспу (Павел Томас)
Интеллектуальные игры (Илья Казанцев)	Узлы (Григорий Богданов)
Биоинформатика (Елизавета Сильванович)	Психоделическое рисование (Григорий Богданов)
Физические игрушки (Никита Черников, Оксана Пшеничко)	Математика для гуманитариев (Оксана Пшеничко, Никита Черников)
Лабиринты (Денис Воронин)	Читаем этикетки на английском (Оксана Пшеничко)
Методики запоминания (Оксана Пшеничко)	